

WYMAGANIA EDUKACYJNE

Przedmiot: Pracownia programowania aplikacji mobilnych

Specjalność: **Technik informatyk – program nr 351203**

Klasa III

Na podstawie Rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 7 września 2004 r. w sprawie warunków i sposobu oceniania, klasyfikowania i promowania uczniów i słuchaczy oraz przeprowadzania sprawdzianów i egzaminów w szkołach publicznych z późniejszymi zmianami oraz

Wewnątrzszkolnego Systemu Oceniania.

Ocenie podlegają:

- praca na lekcji,
- ćwiczenia praktyczne, wykonywane podczas zajęć
- odpowiedzi ustne, kartkówki
- jakość pracy i aktywność na lekcji,
 - współpraca w grupie,
- sprawdziany wiadomości i umiejętności
- prace domowe
- prace nieobowiązkowe – będące samodzielną uczniowską propozycją poszerzenia wiadomości umiejętności
- osiągnięcia w konkursach przedmiotowych szkolnych i pozaszkolnych.

OCENA	Uszczegółowione efekty kształcenia. Uczeń:
Niedostateczny	Nie uczęszcza na zajęcia (50% nieobecności). Przeważająca większość ocen to niedostateczne. Brak notatek z lekcji. Nie opanował materiału nauczania.

Dopuszczający	<p>Poprawił oceny niedostateczne na dopuszczające lub wyższe.</p> <p>Zna regulamin BHP i przestrzega podczas pracy przy komputerze.</p> <p>Ma braki w opanowaniu wiadomości i umiejętności określonych programem nauczania w danej klasie, ale braki te nie przekreślają możliwości kontynuowania nauki danego przedmiotu.</p> <p>Rozumie pytania i polecenia.</p> <p>Zna pojęcia występujące w materiale nauczania Pracowni programowania aplikacji mobilnych.</p> <p>Instaluje i aktualizuje aplikacje mobilne oraz systemy operacyjne.</p> <p>Opanował minimum nauczania.</p> <p>Zna systemy operacyjne na urządzenia mobilne.</p>
dostateczny	<p>Wymagania dla oceny dopuszczającej oraz dodatkowo:</p> <p>Konfiguruje smartfon oraz tablet.</p> <p>Dbą o bezpieczeństwo urządzeń mobilnych oraz aplikacji.</p> <p>Wskazuje cechy responsywnej strony www.</p> <p>Praktycznie stosuje emulatory oprogramowania oraz środowiska programistyczne.</p> <p>Instaluje środowiska prograistyczne i wykonuje podstawowe prace związane z projektowaniem aplikacji mobilnej.</p> <p>Potrafi zaprojektować prostą aplikację mobilną za pomocą wybranego oprogramowania.</p>
dobry	<p>Wymagania dla oceny dostatecznej oraz dodatkowo:</p> <p>Opisuje budowę aplikacji internetowej oraz etapy jej tworzenia.</p> <p>Tworzy proste aplikacje mobilne za pomocą App Inventor, języka Python i Android Studio.</p> <p>Wymienia rozwiązania techniczne i organizacyjne wpływające na poprawę oraz jakość pracy z aplikacją.</p> <p>Tworzy kalkulator na urządzenia mobilne.</p>
Bardzo dobry	<p>Wymagania dla oceny dobrej oraz dodatkowo:</p> <p>Bardzo dobrze opanował materiał nauczania.</p> <p>Tworzy doskonałe aplikacje mobilne i responsywne strony www.</p> <p>Potrafi przygotować dokumentację aplikacji mobilnej i opublikować ją w sklepie.</p>
Celujący	<p>Wymagania dla oceny bardzo dobrej oraz dodatkowo:</p> <p>Doskonale opanował materiał nauczania.</p> <p>Tworzy samodzielnie aplikacje mobilne i umieszcza ją w sklepach (do pobrania).</p> <p>Wykorzystuje nabyte umiejętności w trakcie wykonywania zadań na potrzeby szkoły i środowiska lokalnego.</p> <p>Bierze udział w konkursach informatycznych.</p>