

## WYMAGANIA EDUKACYJNE

Przedmiot: **Pracownia grafiki komputerowej**

Specjalność: **Technik grafiki i poligrafii cyfrowej – program nr 311943**

**Klasa II**

<b>OCENA</b>	<b>Uszczegółowione efekty kształcenia. Uczeń po zrealizowaniu zajęć potrafi:</b>
<b>Niedostateczny</b>	Nie uczęszcza na zajęcia (50% nieobecności). Przeważająca większość ocen to niedostateczne. Brak zeszytu przedmiotowego. Nie opanował materiału nauczania.
<b>Dopuszczający</b>	Poprawił oceny niedostateczne na dopuszczające lub wyższe. Uzupełnia na bieżąco zeszyt przedmiotowy. Opanował minimum nauczania. Zna regulamin, przepisy BHP i stosuje się do nich. Wymienił cechy filmu, animacji. Przygotować pracę graficzną - projekt. Skanować i wykonywać zdjęcia.
<b>dostateczny</b>	Wymagania dla oceny dopuszczającej oraz dodatkowo: Skłasyfikować i scharakteryzować typy plików graficznych. Przygotowywać pliki wektorowe w programie CorelDRAW, Adobe Illustrator oraz rastrowe w Adobe Photoshop. Prawidłowo posługiwać się programami graficznymi podczas wykonywania zadań. Tworzyć krótkie filmy. Skanować tekst. Tworzyć publikację złożoną z elementów graficznych i tekstu. Przygotować animację w dowolnym programie.

<b>dobry</b>	Wymagania dla oceny dostatecznej oraz dodatkowo: Tworzyć pliki graficzne wektorowe i rastrowe. Retuszować fotografie. Zapisywać pliki w różnych formatach. Przygotować film z przejściami, napisami i nagrać na płytę. Tworzyć animację w programie Adobe Photoshop. Posługiwać się programami pakietu Adobe CC.
<b>Bardzo dobry</b>	Wymagania dla oceny dobrej oraz dodatkowo: Bardzo dobrze opanował materiał nauczania. Tworzyć doskonałe prace graficzne w programach do grafiki rastrowej i wektorowej. Tworzyć animacje i filmy doskonałej jakości oraz zapisywać w dowolnym formacie. Dodawać dźwięk do filmu. Publikować przygotowane prace graficzne.
<b>Celujący</b>	Wymagania dla oceny bardzo dobrej oraz dodatkowo: Tworzyć wszelkie typy publikacji elektronicznych zgodnie z zasadami typografii i estetyki. Przygotować film, animację na konkurs.